

# ■ KLPSCAPE ■

## *Guía Completa del Jugador*

Old School RuneScape x Minecraft  
Servidor Paper 1.21.11 · sv.klpservers.com:20056

### **Contenido**

1. Primeros Pasos
2. Lumbridge y los NPCs
3. Combate (Melee · Ranged · Magic · Special Attacks)
  4. Las 23 Habilidades (con Construction)
  5. Slayer y Rewards Shop
  6. Grand Exchange y Economía
  7. Wilderness y PvP
8. Logros, Misiones y Capas (con pasivos)
9. Daily Rewards y QoL (Examine, Auto-retaliate, Resource regen)
  10. Drop Tables y Loot Beam
  11. Comandos Completos
  12. Hiscores Web y Perfiles

# 1. Primeros Pasos

Para empezar tu aventura en KLPscape:

1. Abre Minecraft Java Edition versión 1.21.x

2. Ve a Multijugador → Añadir servidor

3. Ingresa la dirección: **sv.klpserver.com:20056**

4. Conéctate y regístrate con:

```
/register <contraseña> <contraseña>
```

5. En las próximas sesiones inicia con:

```
/login <contraseña>
```

*Al primer login recibes un kit inicial con espada, arco, pico, hacha, comida, flechas, libro de oraciones y armadura de cuero.*

También se te asigna un punto de spawn en **Lumbridge**, una zona protegida donde el PvP está deshabilitado.

**Resource Pack:** El servidor envía un resource pack opcional que mejora la experiencia visual. Puedes descargarlo manualmente desde la web del servidor si lo prefieres.

## 2. Lumbridge y los NPCs

Lumbridge es la zona de spawn del servidor. Aquí encontrarás 3 NPCs interactivos. Haz **click derecho** sobre ellos para acceder a su servicio:

NPC	Servicio	Cómo se ve
Banquero	Banco personal (9 páginas, 405 slots)	Aldeano dorado
Tendero General	Vende recursos por monedas	Aldeano amarillo
Turael (Slayer)	Asigna tareas de Slayer	Aldeano púrpura

**Combat Dummy:** Cerca del banker hay un maniquí invencible que muestra el DPS sobre su cabeza. Úsalo para probar tus armas, hechizos y builds sin matar mobs.

**Música ambiente:** Cada zona tiene su propio track. Lumbridge suena con música tranquila; al entrar a la Wilderness, el tema cambia a uno más siniestro.

## 3. Combate - Melee, Ranged y Magic

### Triángulo de Combate

KLPscape implementa el triángulo de combate de OSRS con tres ramas:

#### ■ Melee (cuerpo a cuerpo)

Usa una espada o hacha. Cambia tu estilo de combate con:

```
/style preciso - XP de Ataque (+3 accuracy)
/style agresivo - XP de Fuerza (+3 max hit)
/style defensivo - XP de Defensa (+3 dodge)
/style controlado - XP dividido en 3 skills
```

Bonus de armas (att/str): WOODEN 10/12, STONE 14/15, IRON 17/18, GOLDEN 20/22, DIAMOND 25/28, NETHERITE 28/32.

#### ■ Ranged (a distancia)

Usa arco, ballesta o tridente. Cambia tu estilo con:

```
/rangestyle preciso - XP completa, +3 attack
/rangestyle rapido - XP completa, ataque rápido
/rangestyle largo - XP dividida con Defensa
```

Bonus ranged (att/str): BOW 10/12, CROSSBOW 15/18, TRIDENT 20/22.

#### ■ Magic (hechizos)

Necesitas un **Blaze Rod** (staff) en la mano y runas en el inventario. Lanza con:

```
/cast wind_strike - Lv. 1, 2 max hit, XP 5.5
/cast water_strike - Lv. 5, 4 max hit, XP 7.5
/cast earth_strike - Lv. 9, 6 max hit, XP 9.5
/cast fire_strike - Lv. 13, 8 max hit, XP 11.5
/cast wind_bolt - Lv. 17, 9 max hit, XP 13.5
/cast water_bolt - Lv. 23, 10 max hit, XP 16.5
/cast earth_bolt - Lv. 29, 11 max hit, XP 19.5
/cast fire_bolt - Lv. 35, 12 max hit, XP 22.5
```

O abre el **libro de hechizos** con click directo:

```
/spellbook
```

**Runas:** AIR (pluma), WATER (prismarine\_shard), EARTH (dirt), FIRE (blaze\_powder), MIND (gunpowder). Drops de mobs específicos: Witch=mind, Blaze=fire, Drowned=water, Husk=earth, Phantom=air.

### Equipment Bonuses

Cada pieza de armadura suma defence bonus. La reducción de daño usa la fórmula  $bonus / (bonus + 200)$ . Stack desde leather (10 def) hasta netherite full + shield (104 def, ≈34% reducción).

#### ■ Special Attacks

Energía especial 0-100% que regenera +10% cada 30 segundos. Comando:

`/spec` - arma el siguiente golpe (consume al pegar)  
`/spec info` - ver energía + costo del arma + stats

Cada arma tiene un spec único:

Arma	Costo	Hits	Daño	Accuracy
Iron Sword (DDS)	25%	2	x1.15	x1.25
Netherite Sword (AGS)	50%	1	x1.375	x1.10
Diamond Sword (Claws)	50%	4	x1.05	x1.10
Iron Axe (Whip)	50%	1	x1.00	x1.25
Crossbow (Dragon Bow)	55%	2	x1.50	x1.00
Bow (Toxic Blowpipe)	50%	1	x1.50	x1.20

## Hit Speed (Cooldown por arma)

Cada arma tiene un cooldown — no puedes spamear ataques.

Wood/Stone Sword: 1.8s | Iron Sword: 2.0s  
Diamond Sword: 2.2s | Netherite Sword: 2.4s  
Wood/Stone Axe: 2.4s | Iron Axe: 2.8s  
Diamond Axe: 3.0s | Netherite Axe: 3.2s

## Triángulo de Combate

Atacar al tipo correcto otorga **+15% maxHit y accuracy**:

- Melee → Magic mobs (Blaze, Ghast, Witch, Evoker)
- Ranged → Melee mobs (Zombies, Skeletons, etc.)
- Magic → Ranged mobs (Skeleton, Stray, Pillager)

## 4. Las 23 Habilidades

KLPScape tiene las 23 habilidades originales de OSRS con tabla XP idéntica (83 XP a lvl 2, 13.034.431 a lvl 99).

### Cómo subir cada skill:

Skill	Cómo entrenar
Ataque	Ataca mobs con espada (style: preciso)
Fuerza	Ataca con espada (style: agresivo)
Defensa	Recibe daño + style: defensivo
Vitalidad	Pasivo al hacer cualquier daño
Distancia	Ataca con arco/crossbow/trident
Magia	Lanza hechizos (/cast)
Oración	Entierra huesos (BONE/BLAZE_ROD)
Minería	Pica ore con pico (lvl mínimo según pico)
Leñador	Tala troncos con hacha
Pesca	Pesca en agua con caña
Cocina	Cocina alimentos en horno
Forja	Craftea armas/armaduras de hierro/diamante/oro
Artesanía	Craftea armaduras de cuero, sillas
Fletching	Craftea arcos, ballestas, flechas
Hoguera	Usa Flint and Steel
Slayer	Mata mobs asignados por Slayer Master
Agilidad	Cursos de paredes (mecánica del plugin)
Herblore	Mezcla pociones (plugin)
Runas	Crea runas en altares
Granja, Caza, Robo, Construcción	Plugin específico

### Tool Requirements

Para usar herramientas/armas avanzadas necesitas niveles mínimos:

Pico: Iron 20 • Golden 10 • Diamond 40 • Netherite 70

Hacha: Iron 20 • Golden 10 • Diamond 40 • Netherite 70

Espada: Iron 20 • Golden 10 • Diamond 40 • Netherite 70

Crossbow: Ranged 30

Armadura: Chainmail/Gold 20 • Iron 30 • Diamond 40 • Netherite 70

### ■ Construction (NUEVO)

Sube Construction **colocando bloques**. Cada material tiene un nivel mínimo y otorga XP al colocarlo. Si no tienes nivel, no puedes ponerlo.

Lvl	Materiales típicos	XP
1	Oak planks, cobblestone, dirt	1-3
5	Stone, glass, fences	3-4
10	Bricks, jungle/acacia planks, ladder	4-5
15	Crafting table, furnace, smoker	12-14
25	Stone bricks, dark oak/mangrove planks	5-8
35	Bookshelf, barrel, lectern	22-30
45	Polished stones, polished blackstone	10-12
55	Enchanting table, anvil, brewing stand	60-80
70	Purpur block, pillar	28-30
85	Obsidian, crying obsidian	50-60
90	Shulker box, respawn anchor	80-90
99	Beacon (200), dragon head (250), dragon egg	500

## ■ Skilling Outfits (+5% XP set bonus)

4 piezas de outfit = +5% XP en su skill. Se compran/craftean:

Lumberjack → Woodcutting Prospector → Mining  
Angler → Fishing Pyromancer → Firemaking  
Smiths → Smithing Farmers → Farming

## ■ XP Lamps

Las lámparas de la Slayer Rewards Shop te dan XP en cualquier skill. Click derecho con la lámpara → GUI con los 23 skills → click para consumir.

Lámpara pequeña: 5,000 XP Lámpara grande: 25,000 XP

## ■ Resource Regen

Al romper ores/logs, el bloque se reemplaza temporalmente y respawnea:

Coal: 5s Iron: 10s Diamond: 30s Emerald: 45s  
Oak log: 5s Spruce: 10s Dark Oak: 20s Ancient Debris: 60s

## 5. Slayer

El Slayer Master te asigna tareas de matar mobs específicos. Cada tarea completada otorga puntos Slayer y XP.

```
/slayer - Abre GUI con los 6 maestros  
/task - Muestra tu tarea actual y progreso
```

### Maestros y requisitos

Maestro	Combate mín.	Mobs típicos
Turael	1	Pollos, Vacas, Goblins, Ratas
Mazchna	20	Zombies, Esqueletos, Guardias, Gigantes
Vannaka	40	Gigantes, Cave Bugs, Banshees
Chaeldar	70	Demonios, Banshees, Basiliscos
Nieve	85	Demonios Mayores, Abyssal, Basiliscos, KBD
Duradel	100	Abyssal, KBD, Reina Kalphite, Bestia Corpórea

### ■ Slayer Rewards Shop

Gasta tus puntos slayer en items únicos:

```
/slayershop - abre la tienda (alias /slayrewards, /srewards)
```

Recompensa	Costo	Efecto
Cancelar tarea	30 pts	Saltea tarea actual
Yelmo Slayer	400 pts	Casco unbreakable
Capa de Fuego	500 pts	Cape teñida naranja
Lámpara XP pequeña	80 pts	5,000 XP a cualquier skill
Lámpara XP grande	300 pts	25,000 XP
5x Huesos Grandes	50 pts	Para Prayer rápido
Pack Runas	100 pts	50 Mind + 50 Air

## 6. Grand Exchange y Economía

### Monedas

Ganas monedas matando mobs (cada uno tiene un rango de drop) o vendiendo recursos en el Tendero. Las ves en el scoreboard lateral.

### Grand Exchange

Sistema de intercambio entre jugadores con matching automático y caja de recogida:

`/ge` – Abre el Grand Exchange

Crea órdenes de compra o venta a un precio dado. Si otro jugador ofrece un precio compatible, se ejecuta automáticamente. Tus items y monedas quedan en escrow hasta el match.

### Tienda y Tienda Web

`/shop` – Abre tienda in-game (vender recursos)

Adicionalmente, en `sv.klpserver.com:8090` (Tienda Web) puedes comprar items con tus monedas. Las compras se entregan al jugador en cuanto se conecte.

### Drop tables OSRS

Los mobs sueltan, además de coins:

- **Bones / Big Bones:** huesos universales para entrenar Prayer.
- **Charms:** drops raros (1/64–1/256) — Carmesí, Azul, Verde, Dorado.
- **Runas:** según mob (ver sección Magic).

## 7. Wilderness y PvP

La Wilderness es la zona PvP del servidor. Está al norte ( $Z < -200$ ) y se indica con un título rojo al cruzar el límite.

### Niveles de Wilderness

Más profundo entras (más negativo Z), más alto el nivel de Wilderness, y mayor diferencia de combate se permite. Fórmula:  $level = |Z|/10$ .

### Skull System

Si atacas a otro jugador en la Wilderness, recibes la "calavera" (skull). Estando con skull, si mueres pierdes **todos** tus items. Sin skull, conservas los 3 más valiosos.

### Death Drops

El sistema clasifica items por tier de material:

- Netherite gear: 1000 pts (más conservados)
- Diamond gear: 700 pts
- Iron gear: 350 pts
- Golden / Chainmail: 200 pts
- Leather / Stone / Wooden: 50 pts
- Comida y consumibles: 10 pts

Tus 3 items con mayor tier se conservan; el resto cae al suelo o al killer.

### Salir del Wilderness

Cruza  $Z > -200$  y la skull se elimina automáticamente. Aparece un mensaje verde confirmando tu salida.

## 8. Logros, Misiones y Capas

### Diario de Logros (/diary)

22 logros desbloqueables persistentes en DB. Cuando alcanzas un hito, recibes un título dorado, sonido distintivo y broadcast servidor.

`/diary` – Abre tu diario de logros

Categorías: Combate (50/100/126), Recolección, Producción, Total Level (500/1000/1500/2277), Bosses (KBD/Reina Kalphite/Corp), Slayer (10/100), PvP (5/50 wildy kills).

### Misiones

`/quests` – GUI del plugin `Quests`, toma misiones

`/journal` – Diario visual con descripción de quests

Hay 16+ misiones desde Cook's Assistant (principiante) hasta Dragon Slayer (avanzado). Cada misión otorga XP en skills específicas como recompensa.

### Skill Capes (a nivel 99)

Al alcanzar 99 en cualquier habilidad recibes una capa única teñida con un color OSRS-iconic.

**Todas las capas otorgan +10% XP** en su skill cuando están equipadas. Adicionalmente, varias tienen pasivos especiales:

Capa	Efecto pasivo extra
Magia	1/10 chance de no consumir runas
Fuerza	+1 max hit melee
Ataque	+5% accuracy
Distancia	+1 max hit ranged
Defensa	5% reducción daño
Vitalidad	10% reducción daño + regen 1 HP/30s
Oración	Regen 1 prayer point cada 30s
Minería	1/10 chance de drop doble de ore
Leñador	1/10 chance de drop doble de log
Pesca	1/10 chance de captura doble
(Resto)	+10% XP en su skill correspondiente

## 9. Daily Rewards y QoL

### ■ Recompensa Diaria

Reclama una recompensa cada 24h. La racha aumenta hasta 7 días si reclamas dentro de las 48h del último claim:

```
/daily - reclama tu recompensa  
/daily info - ver estado y tiempo restante
```

Día	Coins	Bonus extra
1	100	—
2	200	—
3	300	5x Huesos Grandes
4	400	—
5	500	Manzana Dorada
6	600	—
7	700	Estrella del Nether (legendaria)

### ■ Auto-retaliate

Activa para que tu personaje devuelva el golpe automáticamente cuando un mob te ataca (8 ticks de delay, solo si está a  $\leq 4$  bloques):

```
/autoretaliate - toggle ON/OFF (alias /autoret, /retaliate)
```

### ■ Examine (Sneak + Click derecho)

Mantén shift y haz click derecho para examinar:

- **En un mob/NPC:** tipo, HP, descripción flavor
- **En el aire con ítem en mano:** stats del ítem, requisito de nivel coloreado

### ■ Resource Regen

Al minar ores o talar logs, el bloque se reemplaza con un placeholder y respawnea automáticamente tras un cooldown OSRS-like (5s a 60s según rareza). Tus drops se conservan, pero el mundo se siente vivo.

## 10. Drop Tables y Loot Beam

### Drops universales

Todos los mobs vivos sueltan al morir:

- **Coins:** rango por mob (Pollo 2-5, Zombie 8-20, Wither Skeleton 25-55, etc.)
- **Bones / Big Bones:** huesos universales para entrenar Prayer.

BONE: 4.5 XP Prayer al enterrar (click derecho)

BLAZE\_ROD (big bones, bosses + mobs lvl 80+): 15 XP Prayer

### Charm Drops (raros)

Mobs lvl 10+ tienen probabilidad de soltar charms (dyes coloreados):

Carmesí (RED\_DYE) 1/64  
Azul (LIGHT\_BLUE\_DYE) 1/96  
Verde (LIME\_DYE) 1/128  
Dorado (YELLOW\_DYE) 1/256

### Rune Drops

Mobs específicos sueltan runas para Magic combat:

Witch → Mind Rune (1-3, 1/2)  
Blaze → Fire Rune (2-5, siempre)  
Drowned → Water Rune (1-3, 1/3)  
Husk → Earth Rune (1-3, 1/3)  
Phantom → Air Rune (1-3, 1/2)  
Enderman → Air Rune (1-4, 1/4)  
Vindicator → Mind Rune (1-2, 1/3)

### ■ Loot Beam (drops raros)

Cuando alguien encuentra un ítem raro (netherite, dragon head, elytra, totem, charms, ítems con nombre custom), el servidor:

- **Anuncia** en el chat: "💎 *Player encontró un drop raro: X*"
- **Spawn loot beam:** columna de partículas blancas sobre el ítem, sound chime cada segundo, dura 30s o hasta recogerlo

# 11. Comandos Completos

## Personaje y stats

`/stats` – GUI con tus 23 skills  
`/diary` – Diario de logros  
`/journal` – Diario de misiones  
`/daily` – Reclamar recompensa diaria

## Combate

`/style` – Cambiar estilo melee  
`/rangestyle` – Cambiar estilo ranged  
`/cast <hechizo>` – Lanzar hechizo magic  
`/spellbook` – GUI de hechizos  
`/spec` – Armar ataque especial  
`/spec info` – Ver energía y stats del spec  
`/autoretaliate` – Toggle auto-retaliate (alias `/autoret`)

## Economía

`/bank` – Banco personal  
`/shop` – Tienda in-game  
`/ge` – Grand Exchange

## Misiones y Slayer

`/quests` – Tomar misiones (plugin Quests)  
`/slayer` – GUI de Slayer Masters  
`/task` – Ver tarea Slayer actual  
`/slayershop` – Tienda de Recompensas Slayer

## Skills específicos

`/prayer` – GUI de oraciones  
`/agility` – Info de agilidad  
`/herblore` – GUI de herblore  
`/runecraft` – Info de runecrafting

## Admin

`/osrsxp <p> <skill> <n>` – Da XP (op only)  
`/giverune <p> <rune> <n>` – Da runas (op only)  
`/giveoutfit <p> <outfit>` – Da outfit de skilling (op only)

## 12. Hiscores Web y Perfiles

Visita [sv.klpservers.com:8090/hiscores](http://sv.klpservers.com:8090/hiscores) para ver el ranking en tiempo real de todos los jugadores.

### Filtros disponibles (28 leaderboards)

- **Total**: ranking por suma de niveles (max 2277)
- **Logros**: top jugadores por achievements desbloqueados
- **Slayer Pts**: top puntos slayer
- **Wildy Kills / K/D**: top PvP en Wilderness
- **Por skill**: ranking individual de cada una de las 23 skills
- Top 100 jugadores con rango, nombre, nivel y XP total
- Los rangos 1-3 se destacan con colores oro / plata / bronce.

### Perfiles de jugador

Click en cualquier nombre del ranking abre su perfil completo:

[sv.klpservers.com:8090/player/<nombre>](http://sv.klpservers.com:8090/player/<nombre>)

El perfil muestra: rango global, combat level, total/2277, logros/22, 23 skills con XP, panel de Slayer (puntos/tareas/racha), panel de Wilderness (kills/muertes/KDR) y XP total acumulado.

### Widget "Ahora jugando"

La página principal del portal muestra los jugadores conectados en tiempo real. Cada nombre es link directo a su perfil. Refresca cada 15 segundos.

## ¡Suerte en Gielinor!

Si tienes preguntas, contacta a un admin in-game. Buena suerte y que tus drops sean siempre rare.

— *El equipo de KLPscape*